



BOLETÍN INICIAL

## LIGA ANDALUZA RAIDS DE AVENTURA

(OCHO HORAS NON STOP)

## **1. PRESENTACIÓN**

Para situar el lugar de los hechos: Carcabuey, en pleno corazón del Parque Natural de las Sierras Subbéticas, al sudeste de la provincia de Córdoba; longitud: 04°17'56.98" Latitud: N37°26'26.99". Sexto clasificado en 2019 en la votación de "Pueblo con más Encanto de Andalucía 2019".

Ubicado en un enclave de extraordinaria riqueza natural y cultural, el pueblo se asienta en una vaguada al pie de las sierras, de forma irregular aprovechando los niveles del terreno. Distribuido en calles estrechas y en cuesta (mucho cuesta), con casas blancas y cuidadas al estilo de la comarca. Sobre el conjunto, destacan los restos del Castillo y, bajo éste, la Iglesia de la Asunción, como edificio más interesante. De relieve áspero donde conviven sierras abruptas y olivares. Sierras calizas, valles poblados de encinares y quejigales, y álamos blancos en las riberas de los cursos de agua, así como infinitos membrilleros o membrillos.

## **2. INTRODUCCIÓN**

El Club de Orientación Califas y el Club Deportivo Peñón del Nervo llevamos meses diseñando una prueba digna de la Liga Andaluza de Raids de Aventura.

Hemos procurado diseñar un trazado de carrera que sea apto para todas las categorías. Atención a las categorías superiores, para las cuales, el tiempo de carrera está muy ajustado, y en muchas ocasiones habrá que "tirar" de estrategia para no acabar fuera de control.

Asimismo, hemos intentado, que cada cual, dentro de sus conocimientos y posibilidades, pueda disfrutar de una competición en un entorno único.

## **3. INFORMACIÓN GENERAL**

- Gran parte de la carrera discurre dentro de terrenos protegidos, por lo que se ruega a todos/as los/as participantes un comportamiento acorde con lo que se espera de deportistas que desarrollamos nuestra actividad en el medio natural.
- La prueba consta de una sola etapa dividida en varias secciones. El tiempo máximo de carrera será de ocho horas.  
Para las categorías élite, élite individual, aventura masculina y aventura mixta, la distancia total a recorrer será de 65 km. aproximadamente y 2000 metros de desnivel positivo. Para las categorías aventura femenina, aventura junior y orientaraid, 50 kms. Y 1500 metros de desnivel. Promoción tendrá 45 kms. por delante, y la categoría familiar 20 kms. Esta última categoría solo tendrá secciones a pie.
- Al mismo tiempo que se ha realizado el trazado de la prueba, se ha hecho un ingente trabajo de actualización de mapas (en este caso nos hemos basado en los archivos de Mapant). Para la prueba contamos con un mapa de orientación específica elaborado en junio de 2021 por el cartógrafo José Manuel Gálvez.
- El sistema SPORTIDENT controlará la carrera, por lo que cada raider utilizará una pinza electrónica, bien de su propiedad o bien alquilada a la organización en el momento de formalizar su inscripción. Serán válidas las pinzas SI6, SI10, SI11 y SIAC.

- Las exigencias técnicas y físicas de la carrera son las propias de la liga Andaluza de Raids de Aventura. Aun así, la diferencia de recorrido y de tiempo de corte son apreciables entre las distintas categorías.
- No es necesario contar con persona alguna que haga las labores de asistencia en carrera.

#### 4. CATEGORÍAS

Las categorías que van a componer el raid quedan definidas por la normativa de la Liga Andaluza de Raids de Aventura 2022 [https://drive.google.com/file/d/1rZ8F0dcJD6hnW2l53ABptSBUH8qO\\_nop/view](https://drive.google.com/file/d/1rZ8F0dcJD6hnW2l53ABptSBUH8qO_nop/view)

##### 4.1. CATEGORÍAS DE LA LARA

###### 1. **ORIENTA RAID**

- Participantes: Deportistas de ambos sexos medianamente preparados en modalidades en el medio natural, aunque no especialistas en raids.
- Licencia: Obligatorio la Licencia de la FEDO (anual o de prueba).
- Componentes: Mínimo 2, máximo 3. Dos componentes siempre en carrera, con posibilidad de 1 relevista.

###### 2. **AVENTURA JUNIOR**

- Participantes: Deportistas entre 16 y 21 años, de ambos sexos.
- Licencia: Obligatorio la Licencia de la FEDO (anual o de prueba).
- Componentes: Mínimo 2, máximo 3. Dos componentes siempre en carrera, con posibilidad de 1 relevista. Dependiendo del trazado, la asistencia puede no ser necesaria.

###### 3. **AVENTURA**

- Participantes: Deportistas de ambos sexos (según la subcategoría) medianamente preparados en modalidades en el medio natural, aunque no especialistas en raids.
- Licencia: Obligatorio la Licencia de Raid de la FEDO (anual o de prueba).
- Componentes: Mínimo 2, máximo 3. Dos componentes siempre en carrera, con posibilidad de 1 relevista. Dependiendo del trazado, la asistencia puede no ser necesaria.
- Subcategorías: en base al sexo de los componentes, se tendrá:
  - **Aventura Masculino:** todos los componentes de sexo masculino. Se crea con el objetivo de ofrecer un recorrido de alto nivel, similar o igual al de élite.
  - **Aventura Femenino:** todas las componentes de sexo femenino.
  - **Aventura Mixto:** al menos una de las componentes es de sexo femenino.

###### 4. **ÉLITE**

- Participantes: Personas (+18 años) bien preparadas, especialistas en raids.
- Licencia: Obligatorio la Licencia de Raid de la FEDO (anual o de prueba).
- Componentes: 2 ó 3 componentes, siempre en carrera, sin cambios.

##### 4.2. CATEGORÍAS NO OFICIALES

###### 1. **ÉLITE INDIVIDUAL**

- Participante: Persona (+18 años) bien preparada, especialistas en raids.
- Licencia (de prueba).
- Componentes: un solo componente

## **2. FAMILIAR**

- Participantes: Practicantes esporádicos, con un menor de 14 años en adelante, con algún vínculo afectivo. Condición física normal y recursos.
- Componentes (2+1): Mínimo 2, máximo 3. Dos componentes siempre en carrera, con posibilidad de un relevo, también se permitirá en esta categoría correr tres corredores/as 3 juntos ( por ejemplo padre , madre e hijo/a)  
Para un mayor disfrute se aconseja, si hubiera tres componentes, que estén en carrera en todo momento.
- Licencia: (de prueba)

## **3. PROMOCIÓN**

- Participantes: Practicantes esporádicos (+ 18 años o menores autorizados y acompañados por mayores de edad) de actividades físicas en el medio natural con una condición física normal y recursos de supervivencia.
- Componentes (2+1): Mínimo 2, máximo 3. Dos componentes siempre en carrera, con posibilidad de 1 relevista.
- Licencia: Obligatoria licencia FEDO de temporada o de prueba.

## **5. DISCIPLINAS DEPORTIVAS**

- SPRINT URBANO. Todas las categorías. Mapa urbano de orientación de Carcabuey.
- PATINES EN LÍNEA. Solo un componente del equipo. Categorías: élite, élite individual, aventura (masculino, femenino, mixto). Se permitirá hacer el recorrido de patines a pie con unos requisitos determinados que se determinarán en la explicación de la prueba.
- TREKKING DE MONTAÑA. Todas las categorías. La sección de pie mezcla zonas de caminos y sendas por zonas más o menos limpias de terrenos por campo. Se aconseja no salir de los senderos o caminos.
- BTT: La sección de bicicleta de montaña discurrirá por caminos de amplia ciclabilidad y senderos. Todas las categorías, excepto familiar, que tendrá todas las secciones a pie.
- ORIENTACIÓN ESPECÍFICA: mapa de orientación específica. Todas las categorías.

**Habrás que tener en cuenta que todas las balizas son optativas, aunque habrá secciones lineales, por tanto, las balizas se visitarán en el orden establecido; aunque lógicamente, en caso de saltar algún control, tiene que hacerse de forma lineal también. (ejemplo número de orden 1-2-6-7-9-10-11)**

## **6. PRUEBAS ESPECIALES**

- Circuito de cuerdas
- Sky-tándem
- Tiro con arco

## **7. INSCRIPCIONES**

Las inscripciones se realizarán a través de la web del Ayuntamiento de Carcabuey, <https://carcabuey.es/> rellenando el formulario de inscripción. El límite de participación se establece en 100 equipos por riguroso orden de inscripción (llegada transferencias).

## **8. PLAZOS Y PRECIOS**

El importe de la inscripción por participante es el que se detalla en la siguiente tabla

CATEGORÍA	CON LICENCIA FEDERATIVA	SIN LICENCIA FEDERATIVA
ÉLITE	30 €	38 €
ÉLITE INDIVIDUAL	30 €	38 €
AVENTURA	30 €	38 €
ORIENTA RAID	30 €	38 €
PROMOCIÓN	30 €	38 €
FAMILIAR	20 €	28 €

ALQUILER DE PINZA SI  3 € por pinza

- El plazo de inscripción está comprendido entre el 7 de febrero hasta el 18 de marzo a las 23.59 horas o agotar el cupo de 100 equipos establecido por la organización.
- Si el/la corredor/a NO ESTUVIERA FEDERADO/A por la FEDO, la inscripción tendrá un coste adicional de 8 euros en concepto “licencia de prueba”.
- Si el/la corredor/a no dispone de pinza electrónica (SI6-SI10-SI11-SIAC), el alquiler de la misma tendrá un coste adicional de 3 EUROS. Par que el alquiler de la misma sea efectivo habrá que dejar en depósito DNI o carnet de conducir, que será reintegrado con la devolución de la pinza electrónica. En caso de no devolución de la pinza, habrá que abonar 50 euros.

#### **9. PARA HACER EFECTIVA LA INSCRIPCION.**

1. Cumplimentar debidamente el formulario que aparece en este boletín con todos los datos de cada participante del equipo.
2. En caso de correr algún menor hay que cumplimentar la ficha de autorización.
3. Seguidamente se abonará la cantidad correspondiente a cada participante, así como en caso de ser necesario, las cantidades correspondientes al seguro de la prueba y/o del alquiler de la pinza electrónica sportident. El número de cuenta para el ingreso es ES61 0049 6203 28 2110005111 beneficiario Club Deportivo Peñón del Nervo.
4. Para completar la inscripción debéis enviar el justificante de pago junto al documento de autorización si corre algún menor al correo electrónico: **[clubdeportivo.nervo@gmail.com](mailto:clubdeportivo.nervo@gmail.com)**

#### **10. LA ORGANIZACIÓN TE OFRECE**

- Derecho de participación en el raid.
- Bolsa de regalo a cada participante, con camiseta técnica, buff, botella y mochila de cuerdas.
- Documentación, dorsales y dos mapas por equipo.
- Cronometraje electrónico sportident.
- Trofeo a los tres primeros de cada categoría.
- Ambulancia
- Avituallamiento líquido y sólido durante la carrera.
- Bocado calientes al terminar la prueba y consumición.
- Reportaje fotográfico.
- Material necesario para la realización de determinadas pruebas, arneses, cascos, arco, etc.

#### **11. MATERIAL OBLIGATORIO POR RAIDER**

- Mochila
- Recipiente de agua (al menos un litro)
- Barritas o cualquier otro alimento energético
- Manta térmica.
- Chaqueta cortavientos/impermeable según las condiciones climáticas imperantes.
- Tarjeta sportident (SI6, SI10, SI11, SIAC).

#### **12. MATERIAL SECCIÓN BTT**

- Bicicleta de montaña, casco homologado, kit de pinchazos, herramientas y bomba. Muy recomendables guantes y portamapas.
- Si usas zapatillas de calas te recomendamos que portes zapatillas de trail, dado que durante una sección de BTT habrá un trozo de carrera a pie + prueba de cuerdas.

#### **13. MATERIAL OBLIGATORIO POR EQUIPO**

- Brújula
- Teléfono móvil con carga completa. Queda terminantemente prohibido su uso durante la carrera, excepto en casos de emergencia.
- Botiquín de emergencias que contenga elementos básicos: vendas, gasas, crema antiinflamatoria, analgésico, etc.
- Silbato
- Para la sección de patines: un juego de patines en línea (aconsejable bastones). Casco de bici, muñequeras, coderas y rodilleras. (Aunque no se realice los patines y se opte por hacerlo a pie es obligatorio portear el material)

#### **14. MATERIAL PROHIBIDO**

- Equipos de comunicación (teléfonos móviles, encendidos, radios, walkie talkie, etc)
- Sistemas electrónicos de navegación (GPS). El hecho de llevar un GPS encima, se use o no, será motivo de descalificación. Están permitidos los GPS "ciegos".  
El resto de material correspondiente al desarrollo de las pruebas corre a cargo de la organización.

#### **15. PROGRAMA DE CARRERA**

- Sábado 26 de marzo
- 08:00 h. Apertura de secretaría (Plaza del Ayuntamiento).
- 08:00 h. Apertura de zona de boxes (Campo de fútbol).
- 9:30 h. Entrada a la zona de salida (Castillo de Carcabuey).
- 09:40 h. Pequeña charla aclaratoria y últimos detalles.
- 10:00 h. Salida en masa
- 18:00 h. Meta. Plaza del Ayuntamiento. Aunque el cierre total no será efectiva hasta 30 minutos después, ya que es el máximo tiempo permitido de neutralización. Es obligatorio que todos los equipos pasen por meta dejando constancia de que han finalizado su aventura, aunque hayan abandonado.
- 19:00 h. Entrega de premios a los tres mejores equipos clasificados de cada categoría.

#### **16. CONSIDERACIONES IMPORTANTES**

- Queda habilitado para el aparcamiento de coches, furgonetas y autocaravanas, el parking del pabellón deportivo, justo al lado del campo de fútbol (zona de boxes). A

escasos metros de esta de este recinto se establece la zona de transiciones, en la plaza de España.

- El raid tendrá lugar con el tráfico rodado abierto. Los/as raiders tendrán que respetar en todo momento tanto las normas de circulación como al resto de los usuarios de la vía pública (vía urbana, carretera, aceras, etc.). Al margen de estas zonas urbanas, el trazado discurre por plena naturaleza. Los caminos y senderos y el desnivel acumulado de subida harán que aumente la sensación de dificultad de la carrera.

El trazado puede presentar algunos tramos dificultosos o peligrosos. Los/as participantes extremarán la precaución, manteniendo una velocidad de desplazamiento que les permita reaccionar a los posibles obstáculos u hoyos del camino, vehículos o animales sueltos. Habrá que circular siempre por el lado derecho para evitar cualquier colisión.

- El equipo siempre deberá ir junto. Todos/as los/as componentes deberán picar los controles con una diferencia que no supere los 60 segundos o 20 metros.

En el próximo boletín se informará exactamente de secciones, distancia y desniveles.

ORGANIZA:



COLABORA:

